

### Регистарско и непосредно адресирање

Код регистарског адресирања, операнди се узимају из регистра и уписују у регистре.

**Пример:** MOV AX, BX

Овде се узима операнд из регистра BX и уписује у регистар AX.

Овај начин извршавања инструкција је и најбржи начин.

У непосредном адресирању операнд је константа присутна у самој инструкцији (програму).

Константа је означена и може бити 8-битна или 16-битна.

**Пример:** MOV AX, 356

Децимална вредност 356 се уписује у регистар AX.

Могућ је и следећи пример:

KON EQU 12345

...

...

MOV BX, KON

### Директно адресирање

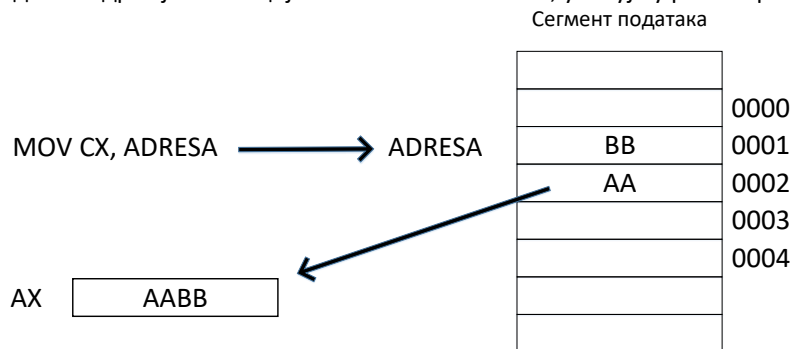
Код овог облика адресирања, адреса меморијске локације (у којој се налази податак) је присутна у инструкцији.

Реч је о 16-битној адреси (додатку), на основу које се формира ефективна адреса уз помоћ DS сегментног регистра.

Адреса код директног адресирања је лабела:

MOV CX, ADRESA

Овде се садржај са локација ADRESA и ADRESA + 1, уписује у регистар CX



Види се да је у меморији прво смештен нижи а затим и виши бајт речи.

### Регистарско-индиректно адресирање

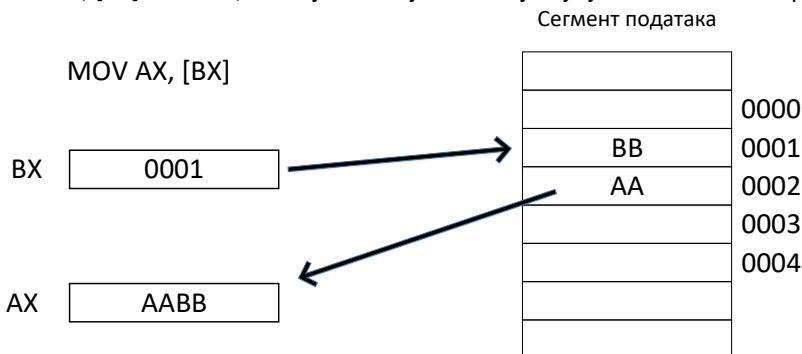
Код овог облика адресирања, адреса операнда се налази у неком адресном регистру а операнд је у меморији.

То значи да у овом адресирању могу да се користе регистри: BX, BP, DI, SI.

Ако се користи рег BP, операнд се узима из стек сегмента, а у осталим случајевима се узима из сегмента са подацима.

Да бис е ово адресирање разликовало од регистарског у запису асемблерске инструкције, име регистра се наводи у угластим заградама:

MOV AX, [BX] ;sadržaj memorijske lokacija čija je adresa u BX se upisuje u akumulator

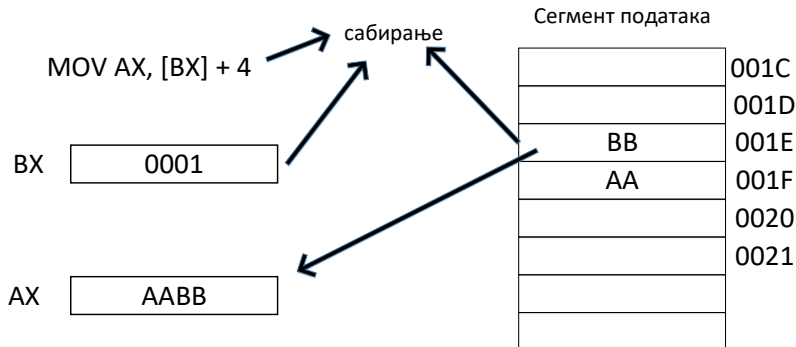


Ово је слично са инструкцијом: MOV [DI], BX Где се садржај BX уписује у мем лок чија је адреса у регистру DI.

### Базно-релативно адресирање

Код овог облика адресирања, важни су регистри ВХ и ВР(ако се користи ВР, податак је у стеку, иначе је у сегменту са подацима).

Општи облик адреса је:  $[ВХ] + r$  или  $[ВР] + r$ , где је  $r$  некакав означени број који указује колико ће бити померање у односу на адресу која се чува у ВХ или ВР, а то значи да се додаток формира садирањем адресе у ВХ или ВР са  $r$ .



Примери:

MOV CX, [BP] + 6 ;може и MOV CX, [BP + 6] или MOV CX, 6[BP]

MOV [BX] + 4, AX ;може и MOV [BX + 4], AX или MOV 4[BX], AX

Одговорити на следећа питања:

- 1)Како се изводи регистарско адресирање?
- 2)Како се изводи непосредно адресирање?
- 3)Шта је то директно адресирање?
- 4)Каква су регистарска-индиректна а каква базно-релативна адресирања?